

„Social Gaming | Playing Social Media“

Programm

Tag 1: Workshop, 25. April 2024

14:00 – 14:15 Uhr	Begrüßung durch Beate Ochsner und Isabell Otto Einführung zum Workshop: Meike Hein
14:15 – 15:15 Uhr	Impulsvortrag: Max Kanderske & Claudius Clüver (Siegen) <i>Im Social Media Krisenlabor. Eine Praxeologie des spielförmigen Erwerbs von System Literacy</i>
15:15 – 16:15 Uhr	Impulsvortrag: Judith Ackermann (Potsdam) <i>Playing with visibility. Trial-and-Error-Prozesse in der Aneignung des TikTok-Algorithmus.</i>
16:15 – 16:45 Uhr	<i>Kaffeepause</i>
16:45 – 17:45 Uhr	Datensitzung: League of Legends von Beate Ochsner, Edda Payar, Luke Peukert, Aziz Khazhimov, und Heiko Scherer
17:45 – 18:00 Uhr	Einführung in die Gaming Session: Maren Kraemer und Kristina Jevtic

Im Anschluss: Gaming und Pizza

Tag 2: Tag der offenen Tür, 26. April 2024

10:00 – 10:30 Uhr	Begrüßung zum Tag der offenen Tür, Vorstellung des GameLab und der Forschungsmöglichkeiten: Benjamin Schäfer
10:30 – 12:30 Uhr	Werkschau der Arbeiten von Studierenden und Promovierenden; Spielstationen im GameLab